



Sayı : E-47967433-105.03.01.01-351373
Konu : Şehir Üniv. Aktarılan Bilgisayar Pro. Ders
İçerikleri

02.09.2022

İLGİLİ MAKAMA

Bilgisayar Programcılığı Programı (Şehir Üniversitesi Ders İçerikleri)

BPP 101 Nesne Tabanlı Programlama I 2+2 (3 Kredi, 6 AKTS)

NeatBeans programını kurma ve ayarlarını yapma, değişkenler, veri türleri, operatörler, karar ve kontrol yapıları, diziler, çok boyutlu diziler, döngüler, fonksiyonlar, aşırı yüklenen fonksiyonlar, sınıflar, kalıtım konularını içerir.

BPP 102 Nesne Tabanlı Programlama II 2+2 (3 Kredi, 6 AKTS)

Erişim belirleyicileri, çok biçimlilik, GUI arayüze geçiş, buton, radiobuton, combobox, checkbox, yerleşim yöneticisi, font sınıfı, süper sınıf yöntemleri, componentler üzerine grafik çizimi, şekil panelleri ekleme, olay sınıfı ve olay güdümlü programlama, fare ve klavye hareketleri, kullanıcı arayüzü oluşturma, Action Performed yöntemi, kalıtım, dosya işlemleri, multithreading konularını içerir.

BPP 103 Algoritma ve Programlamaya Giriş 2+2 (3 Kredi, 6 AKTS)

Algoritma akış diyagramı programlama araçları, değişkenler ve sabit giriş-çıkış işlemleri, operatörler karar yapıları, döngü kontrolleri, tek boyutlu diziler, çok boyutlu diziler, sıralı dosyalar rastgele erişimli dosyalar konuları ders içeriğini oluşturmaktadır.

BPP 104 Veri Tabanı Temelleri 2+2 (3 Kredi, 6 AKTS)

Veritabanı araçlarının kurulumunu yapmak, tabloları oluşturmak ve özelliklerini belirlemek, sorgu oluşturmak ve çeşitlerini kullanmak, ilişkili tablolar ile sorgu hazırlamak, dml sorgularını kullanmak, tetikleyici sorguları yazmak, alt program sorguları yazmak ve transaction işlemleri yapmak, indeks sorguları yazmak konuları ders içeriğini oluşturmaktadır.

BPP 105 Ağ Temelleri 3+0 (3 Kredi, 4 AKTS)

Genel Kavramlar: Ağ, Bilgisayar Ağı, Protokol, İnternet, Sunucu, İş İstasyonu, Bilgisayar ağlarının tarihçesi, Ağ teknolojileri gelişim evreleri, Veri aktarımı, bilgisayarın verileri işleyiş şekli, paralel iletişim, seri iletişim Ağ bağlantı terimleri, ağ bağlantı cihazları (repeater, hub, switch) Ağ bağlantı cihazları (nic, router, modem, access server, transceiver...) Ağ bağlantı tipleri (kablolu, kablosuz), Bilgisayar ağ çeşitleri (Pan,Lan,Man,Wan) Bilgisayar ağ çeşitleri (vpn,san), Topolojiler (Bus, Star, Ring, Hierarchical, Mesh) Ağ standartları, standart belirleyen kurumlar, ağ protokolleri Ağ protokolleri, veri haberleşmesinde katmanlı mimari, OSI referans modeli TCP/IP protokol kümesi, OSI - TCP/IP benzerlik, farklılıklar IPv6, TCP/IP komutları, kablolama, kablo türleri, kablolama üzerine standartlar Ağ güvenliği, kablosuz ağ teknolojileri, kablosuz mobil iletişim Hata sezme ve düzeltme teknikleri, internet adres sınıfları ve alt ağlar.

Bu belge, güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.

Doğrulama Kodu :BSLLDK5135 Pin Kodu :29722

Belge Takip Adresi : <https://turkiye.gov.tr/ebd?eK=5709&eD=BSLLDK5135&eS=351373>

Adres:Marmara Üniversitesi Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu Mehmet Genç

Bilgi için: HASAN GENCEHAN ZEĞEM

Külliyesi Dragos Kampüsü 4. Blok 34865 Kartal - İstanbul

Unvanı: Memur

Faks:0216 777 4051

e-Posta:tbmyo@marmara.edu.tr Elektronik Ağ:http://tbmyo.marmara.edu.tr

Tel No: (216) 777 40 61

Kep Adresi:marmarauniversitesi@hs01.kep.tr



BPP 106 Web Tasarımın Temelleri 3+0 (3 Kredi, 6 AKTS)

Web Tasarımı temelleri ve Tablo Oluşturma, Köprü Oluşturma, CSS ve Stil etiketleri Form Oluşturma Web Sitesi Tasarımında Olması ve Olmaması Gerekenler Html Temel Etiketleri CSS Kullanım Yerleri ve CSS Türleri Harici CSS, Global CSS Tekil ve Sınıf Seçiciler Yerel CSS Uygulaması, Dreamweaver paneli Dreamweaver'da Site Tasarımı.

BPP 107 Bilgisayar Donanımı 3+0 (3 Kredi, 4 AKTS)

Bilgisayarın donanımsal yapısı; Anakartlar, BIOS ve ayarları Bilgisayarın donanımsal yapısı; Anakartlar, BIOS ve ayarları Bilgisayarın donanımsal yapısı; Anakartlar, BIOS ve ayarları Veri yolları İşlemciler /Chipsetler Dosya sürüm kontrol araçlarını kullanmak Belleklerin çeşitleri, yapıları, işleyişleri, teknik özellikleri, manyetik diskler (Sabit ve taşınabilir diskler), optik diskler ve sürücüleri Bilgisayar Sistemlerinin montaj teknikleri, sistem yazılımları ile test ve arıza giderme Belleklerin çeşitleri, yapıları, işleyişleri, teknik özellikleri, manyetik diskler (Sabit ve taşınabilir diskler), optik diskler ve sürücüleri Kasa ve güç kaynakları, giriş birimleri Kasa ve güç kaynakları, giriş birimleri Çıkış birimleri, modemler, ağ kartı Çıkış birimleri, modemler, ağ kartı Diğer donanım birimleri Bilgisayar Sistemlerinin montaj teknikleri, sistem yazılımları ile test ve arıza giderme.

BPP 108 Mesleki Matematik 3+0 (3 Kredi, 5 AKTS)

Matematiğin dili, algoritmalar ve algoritmaların karmaşıklığı, denklem sistemleri ve çözümleri, fonksiyon grafikleri, matris ve matris işlemleri, mantık, kümeler ve fonksiyonlar, fonksiyon grafikleri, histogramlar ve grafik çeşitleri, permütasyon, kombinasyon, olasılık teorisi ve uygulamaları.

BPP 109 Matematik 2+0 (2 Kredi, 3 AKTS)

Temel sayı sistemleri, asal sayılar ve uygulamaları, sayma sistemleri ve uygulamaları, mutlak değer, oran ve orantı: doğru ve ters orantılı değerler, 1. dereceden 1 bilinmeyenli denklemler, eşitsizlikler, 1. dereceden 1 bilinmeyenli denklemler ile problem çözümü, uygulamalar, üstlü sayılar ve uygulamaları, köklü sayılar ve uygulamaları, mutlak değer ve köklü / üstlü sayılar ile denklem çözümleri, temel olasılık kavramları: faktoriyel, permutasyon, kombinasyon.

BPP 200 Yaz Stajı 0+0 (0 Kredi, 8 AKTS)

BPP 201 Görsel Programlama I 2+2 (3 Kredi, 6 AKTS)

Görsel programlama editörü kurma ve ayarlarını yapma, değişkenler, veri türleri, operatörler, karar ve kontrol yapıları, diziler, fonksiyonlar, aşırı yüklenen fonksiyonlar, fonksiyonlarda dizi, sınıflar, kalıtım, form uygulamaları ve özellikleri, giriş ve mesaj pencereleri diyalog pencereleri konularını içerir.

BPP 202 Görsel Programlama II 2+2 (3 Kredi, 6 AKTS)

Form uygulamaları geliştirme, buton, radiobutton, combobox, checkbox, listbox, checkedlistbox, picturebox, imagelist, timer, open file dialog, save file dialog, print filedialog, formdan forma veri aktarma, veri tabanına bağlanma, veri tabanından veri çekme, veri tabanına veri ekleme, veri tabandaki veriyi güncelleme, veri tabanından veri silme, masaüstü otomasyonu geliştirme konularını içerir.

BPP 203 İnternet Programcılığı I 2+2 (3 Kredi, 6 AKTS)

Uygun bir dil ile fonksiyon ve nesnelere kullanarak dinamik internet sayfası hazırlamak, bir web diline ait yazım kurallarını öğrenmek, uygulama yazılımı kurulumu ve testi, değişkenler ve sabitler, operatörler karar kontrol yapıları, döngü kontrol yapıları, kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, hazır fonksiyonlar, diziler ve nesnelere, dosyalama işlemleri, probleme ait algoritma veya akış diyagramını ilgili programlama dili koduna dönüştürmek konuları dersin içeriğini oluşturmaktadır.

Bu belge, güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.

Doğrulama Kodu :BSLLDK5135 Pin Kodu :29722

Belge Takip Adresi : <https://turkiye.gov.tr/ebd?eK=5709&eD=BSLLDK5135&eS=351373>

Adres:Marmara Üniversitesi Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu Mehmet Genç

Bilgi için: HASAN GENCEHAN ZEĞEM

Külliyesi Dragos Kampüsü 4. Blok 34865 Kartal - İstanbul

Unvanı: Memur

Faks:0216 777 4051

e-Posta:tbmyo@marmara.edu.tr Elektronik Ağ:http://tbmyo.marmara.edu.tr

Kep Adresi:marmarauniversitesi@hs01.kep.tr

Tel No: (216) 777 40 61



BPP 204 İnternet Programcılığı II 2+2 (3 Kredi, 6 AKTS)

Uygulama yazılımlarını kurulumu ve testi, script kullanımı, tasarım ve planlama, değişkenlerin ve sabitlerin kullanımı, dosyalama işlemleri web form uygulamaları, dizi işlemleri, dosya işlemleri, web formları, sayfalar arası veri aktarımı, veritabanı bağlantısı, veritabanı işlemleri-1, veritabanı işlemleri-2, xml uygulamaları ve web servisleri konuları dersin içeriğini oluşturmaktadır.

BPP 205 Grafik ve Animasyon 1+2 (2 Kredi, 4 AKTS)

Görsel iletişim tasarımı, tasarımın temel ilkeleri, görsel tasarımın temel öğeleri, bilgisayar destekli tasarım programları ile uygulamalı görsel tasarım çalışmaları, sayfa tasarımı unsurları anlatılarak ve fotografik kadraj tasarımları incelenerek photoshop programı ile uygulamalı görsel tasarım çalışmaları, dosya türleri ve boyutları, renk modları, çözünürlük, oran ve orantı, hareketli görüntünün oluşumu ve tarihsel gelişimi, bilgisayar destekli tasarımdan önce grafik animasyon süreçleri ve bilgisayar destekli tasarımdan sonra grafik animasyon süreçleri, adobe after effects programında grafik animasyona giriş, program temelleri, araç paneli, ayarlar paneli, video özellikleri, timeline ve layer paneli anlatımı, görüntü üzerinde maskeleyme işlemleri, görüntü süreleri ayarlaması, keyframe tanımı, hareketsiz resimleri hareketli olarak oluşturmak, program içinde efekt kullanımının giriş, efektlerin tanıtılması ve uygulanması, tools paneli, kullanıcıya özel panel ayarı, edit paneli, composition paneli, layer paneli, efekt paneli, program üzerinde örnek grafik animasyon oluşturmak, kompozisyon kullanımı, kompozisyon içinde yeni kompozisyon oluşturmak, programda üretilen çıktıları export etmek, adobe premiere ve after effects entegrasyonu, kompozisyon kullanımı, kompozisyon içinde yeni kompozisyon oluşturmak, programda üretilen çıktıları export etmek, adobe premiere ve after effects entegrasyonu.

BPP 206 Temel Elektronik 2+0 (2 Kredi, 6 AKTS)

Elektronik teknolojisi ile ilgili temel bilgi ve beceriler kazandırmak. Analog ve sayısal elektronik devrelerle ilgili temel kavramlar ve devre yapıları öğretmek.

BPP 207 Sistem Analizi ve Tasarımı 1+2 (2 Kredi, 4 AKTS)

Sistem kavramı, sistem hiyerarşisi, sınıflandırması, sistem analizi, sistem tasarımı, girdi tasarımı, çıktı tasarımı, bilgi sistemleri, karar destek sistemleri, veri tabanı tasarımı, alana yönelik proje hazırlama, bilgi sistemlerinin tasarımı, analizi, planlanması ve kurulmasına ilişkin temel teknik ve metodolojiler, sistem mimarisi, gereksinim analizi, modelleme, kullanıcı ara yüzü tasarımı, proje planlaması ve yönetimi konuları ders içeriğini oluşturmaktadır.

BPP 208 Web Projesi Yönetimi 3+0 (3 Kredi, 4 AKTS)

Web projesinde kurumsal markanın korunması, web projesinde markanın konumlandırılması, internet projelerinde ana unsurlar, projenin yapım aşamasında gerekli olan adımlar, web projesinin yazılım, görsel ve pazarlama adımları, proje yönetiminde önemli unsurlar, web proje yönetiminin pratik olarak uygulanması, web projesinde seo çalışmalarının yeri ve önemi, internet projesinin hedef kitleye ulaşım ulaşmadığının sınanması.

BPP 209 Veritabanı Uygulamaları 2+2 (3 Kredi, 4 AKTS)

Veritabanı oluşturmak ve kullanıcıları tanımlamak, tabloları tanımlamak ve diyagram yönetmek, veri aktarma işlemleri yapmak, var olan veritabanından yeni veritabanı oluşturmak Görünüm, tetikleyici, altprogramlar ve indeksleri düzenlemek, görünüm, tetikleyici, altprogramlar ve indeksleri düzenlemek, kullanıcı rollerini, kullanıcı tanımlı veri tiplerini düzenlemek, kural ve varsayılan değerleri düzenlemek, veri çoğaltma işlemleri ve bakım planı yapmak, performans analizi ve iyileştirmeleri yapmak konuları ders içeriğini oluşturmaktadır.

Bu belge, güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.

Doğrulama Kodu :BSLLDK5135 Pin Kodu :29722

Belge Takip Adresi : <https://turkiye.gov.tr/ebd?eK=5709&eD=BSLLDK5135&eS=351373>

Adres:Marmara Üniversitesi Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu Mehmet Genç

Bilgi için: HASAN GENCEHAN ZEĞEM

Külliyesi Dragos Kampüsü 4. Blok 34865 Kartal - İstanbul

Unvanı: Memur

Faks:0216 777 4051

e-Posta:tbmyo@marmara.edu.tr Elektronik Ağ:http://tbmyo.marmara.edu.tr

Tel No: (216) 777 40 61

Kep Adresi:marmarauniversitesi@hs01.kep.tr



BPP 210 Mobil Programlama 2+0 (2 Kredi, 4 AKTS)

App Inventor 2 ye giriş, Android market uygulamaları, ticari boyutu, App Inventor 2 uygulama geliştirme ortamı, menuları ve elemanları, uygulama mimarisini anlamak, olay tetiklemeli aktiviteler, değişken kullanımı ve operatörler, şartlı ifadeler ve döngü blokları, prosedure kullanımı, drawing and animation ile oyun hazırlama, sensörler ve social kullanımı, veritabanı işlemleri, Google Maps API, GPS, Location Manager, MapActivity, MapView and overlay, Medya kütüphanesi ve galeri uygulamaları resim çekme video oynatma, web servisleri, örnek projeler ve uygulamalar, uygulamaları yayınlama.

BPP 211 İçerik Yönetim Sistemi 2+2 (3 Kredi, 4 AKTS)

Algoritma mantığını kavrama, algoritma mantık sistemiyle içerik oluşturma. Web projesinin oluşum aşamaları. Web projesi oluştururken gereken ana unsurlar. İçerik yönetim sistemlerinin wordpress sistemi üzerinden tanıma ve geliştirme. Seo çalışma hazırlıkları. İnternet projesinin seo sistemine uygun hale getirilmesi. Rekabet halinde olan e- ticaret sitelerinin seo çalışmalarının analizi. Wordpress sisteminde bulunan eklentiler ve bileşenler.

Hüseyin Fevzi DURAN
Meslek Yüksekokul Sekreteri

Bu belge, güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.

Doğrulama Kodu :BSLLDK5135 Pin Kodu :29722

Belge Takip Adresi : <https://turkiye.gov.tr/ebd?eK=5709&eD=BSLLDK5135&eS=351373>

Adres:Marmara Üniversitesi Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu Mehmet Genç
Külliyesi Dragos Kampüsü 4. Blok 34865 Kartal - İstanbul
Faks:0216 777 4051

e-Posta:tbmyo@marmara.edu.tr Elektronik Ağ:http://tbmyo.marmara.edu.tr
Kep Adresi:marmarauniversitesi@hs01.kep.tr

Bilgi için: HASAN GENCEHAN ZEĞEM
Unvanı: Memur

Tel No: (216) 777 40 61

